

Autor/autorka

Karolina Ścieszka

1. Etap edukacyjny i klasa

- edukacja wczesnoszkolna - klasa I

2. Przedmiot

- edukacja wczesnoszkolna - humanistyczna

3. Temat zajęć:

Lubimy podróżować

4. Czas trwania zajęć

45 minut

5. Uzasadnienie wyboru tematu

6. Uzasadnienie zastosowania technologii

7. Cel ogólny zajęć

Poznanie i rozróżnianie różnych środków lokomocji.

8. Cele szczegółowe zajęć

1. Wypowiada się o zaletach i wadach podróżowania różnymi środkami lokomocji.
2. Wypowiada się na temat własnych podróży.
3. Uważnie słucha czytanego tekstu.
4. Przedstawia różne środki lokomocji przy użyciu ruchu ciała i onomatopei.

9. Metody i formy pracy

Formy pracy:

- zbiorowa;
- indywidualna.

Metody:

- asymilacji wiedzy;
- ekspresyjna;
- ćwiczebna.

10. Środki dydaktyczne

Podręcznik, ćwiczenia, zdjęcia różnych środków lokomocji, laptop.

11. Wymagania w zakresie technologii

Laptop z dostępem do internetu.

12. Przebieg zajęć

Aktywność nr 1

Temat:

Wypowiedzi własne

Czas trwania

5 minut

Opis aktywności

Uczniowie opowiadają o swoich doświadczeniach związanych z podróżowaniem. Wymieniają się opiniami. Uczniowie oglądają zdjęcia w podręczniku, czytają nazwy różnych środków lokomocji, oglądają zdjęcia prezentowane przez nauczyciela.

Aktywność nr 2

Temat

Wysłuchanie tekstu i oglądanie zdjęć.

Czas trwania

15 minut

Opis aktywności

Uczniowie wysłuchują tekstu wiersza M. Strzałkowskiej "Letnie podróże" i odpowiadają na pytania do tekstu.

Aktywność nr 3

Temat

Poszerzanie słownictwa i rozwijanie umiejętności czytania ze zrozumieniem.

Czas trwania

15 minut

Opis aktywności

Praca z ćwiczeniami.

Aktywność nr 4

Temat

Koło fortuny- zabawa naśladowcza

Czas trwania

10 minut

Opis aktywności

Wybrany uczeń podchodzi do laptopa i kręci kołem fortuny. Za pomocą ruchu i onomatopei musi przedstawić klasie wylosowany środek lokomocji. Zadaniem klasy jest odgadnąć pojazd.

13. Sposób ewaluacji zajęć

Sposobem ewaluacji będzie aktywność 4. Sprawdzenie umiejętności rozróżniania i nazywania środków lokomocji.

14. Licencja

CC BY-NC-SA 4.0 - Uznanie autorstwa-Użycie niekomercyjne-Na tych samych warunkach 4.0 Międzynarodowe. [Przejdź do opisu licencji](#)

15. Wskazówki dla innych nauczycieli korzystających z tego scenariusza

Zamiast laptopa można użyć tradycyjnych karteczek i losowania.

16. Materiały pomocnicze

17. Scenariusz dotyczy Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej: Nie

18. Forma prowadzenia zajęć: stacjonarna



Fundusze
Europejskie
Polska Cyfrowa

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego

