

Autor/autorka

Sylwia Pawlas

1. Etap edukacyjny i klasa

- szkoła podstawowa - klasa VI

2. Przedmiot

- matematyka

3. Temat zajęć:

Objętość graniastosłupa – utwalenie wiadomości.

4. Czas trwania zajęć

45 minut

5. Uzasadnienie wyboru tematu

Wybór tematu wynika z realizacji podstawy programowej z matematyki dla II etapu kształcenia, przewidzianej w klasie VI

6. Uzasadnienie zastosowania technologii

Zastosowanie technologii TIK wpłynie na atrakcyjność lekcji, zwiększa motywację uczniów do pracy, rozwija ich umiejętności z zakresu technologii informacyjnej. Poprawi komunikację między uczniem a nauczycielem.

7. Cel ogólny zajęć

Utrwalenia pojęć związanych z graniastosłupami i obliczaniem objętości graniastosłupów

8. Cele szczegółowe zajęć

1. uczeń wie, jak zbudowany jest graniastosłup
2. uczeń wie, jaki graniastosłup nazywamy prawidłowym
3. uczeń zna i potrafi posługiwać się wzorami na obliczanie pól powierzchni wielokątów
4. uczeń potrafi obliczyć objętość graniastosłupów prostych
5. uczeń potrafi zamieniać jednostki objętości

9. Metody i formy pracy

Lekcja w trybie zdalnym przeprowadzona za pomocą platformy Teams.

Formy pracy:

- praca zbiorowa;
- praca indywidualna.

Metody pracy:

- Czynnościowa
- Aktywizująca
- Praca w oparciu o ćwiczenia interaktywne, film, podręcznik. ćwiczenia praktyczne w tym

ćwiczenia interaktywne, testy.

10. Środki dydaktyczne

- Komputery z dostępem do Internetu;
- Platforma epodręczniki;
- Learningapps;
- Microsoft Forms
- Wordwall.net
- Testportal.pl

11. Wymagania w zakresie technologii

Komputer lub smartfon z dostępem do Internetu.

12. Przebieg zajęć

Aktywność nr 1

Temat:

Faza wprowadzająca

Czas trwania

10

Opis aktywności

1. Czynności organizacyjne (sprawdzenie obecności i przygotowanie do lekcji).
2. Przypomnienie wiadomości o:
 - a) graniastopach - uczniowie rozwijają test na platformie:
<https://wordwall.net/pl/resource/14518545/graniastos%20upy>
 - b) polach wielokątów – uczniowie rysują w pary wórną na pole figury z nazwą wielokąta <https://learningapps.org/3692439>
3. Podanie tematu lekcji, przybliżenie celu lekcji.

Aktywność nr 2

Temat

Ćwiczenia praktyczne

Czas trwania

10

Opis aktywności

Wspólne wykonanie ćwiczenia 9 z wykorzystaniem platformy e-podręczniki

<https://epodreczniki.pl/a/jednostki-objetosci-objetosc-graniastoslupa/DYqgkLjKH>

Aktywność nr 3

Temat

Sprawdzenie wiedzy

Czas trwania

20

Opis aktywności

Uczniowie rozwiązują test sprawdzający poziom zrozumienia zagadnień dotyczących objętości graniastoslupa (w tym znajomości wzorów na pola wielokątów) oraz umiejętność jej obliczania, czyli materiału realizowanego na ostatnich kilku lekcjach.

<https://www.testportal.pl/test.html?t=RLrTnezqMD9C>

Aktywność nr 4

Temat

Podsumowanie lekcji

Czas trwania

5

Opis aktywności

Nauczyciel rozmawia z uczniami na temat zadania: czy było łatwe, a co ewentualnie było trudne w rozwiązywanym teście, a następnie prosi uczniów o anonimową odpowiedź na pytania zamieszczone w

MS Forms: <https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=bbjH5wRj20-gjWpr1QNovtcvj8ERxejDtd3qBJgtfTdUQVhMWEJPVThRNzdYTIZMVDE3UkNZMkNZNi4u>

13. Sposób ewaluacji zajęć

Uczniowie wypełniają ankietę zamieszczoną w MS Forms -

<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=bbjH5wRj20-gjWpr1QNovtcvj8ERxejDtd3qBJgtfTdUQVhMWEJPVThRNzdYTIZMVDE3UkNZMkNZNi4u>

14. Licencja

CC BY-NC-SA 4.0 - Uznanie autorstwa-Użycie niekomercyjne-Na tych samych warunkach 4.0 Międzynarodowe. [Przejdź do opisu licencji](#)

15. Wskazówki dla innych nauczycieli korzystających z tego scenariusza

16. Materiały pomocnicze

17. Scenariusz dotyczy Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej: Tak

18. Forma prowadzenia zajęć: dowolna



Fundusze Europejskie
Polska Cyfrowa

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego

