

# Lekcja: Enter

## **Autor/autorka**

Natalia Kopel

## **1. Etap edukacyjny i klasa**

- edukacja wczesnoszkolna - klasa II

## **2. Przedmiot**

- edukacja wczesnoszkolna - języki nowożytne

## **3. Temat zajęć:**

What's in the map?

## **4. Czas trwania zajęć**

45 minut

## **5. Uzasadnienie wyboru tematu**

## **6. Uzasadnienie zastosowania technologii**

## **7. Cel ogólny zajęć**

Utrwalenie nazw geograficznych i środków transportu.

## **8. Cele szczegółowe zajęć**

1. Rozwijanie umiejętności słuchania ze zrozumieniem
2. Wyszukiwanie informacji na obrazku
3. Uzupełnianie krótkich zdań w języku angielskim

## **9. Metody i formy pracy**

Ćwiczenia indywidualne i zespołowe

Metoda listy pytań

Praca z ilustracją

## **10. Środki dydaktyczne**

Podręcznik

Zeszyt ćwiczeń

Materiały interaktywne

Nagrania audio

## **11. Wymagania w zakresie technologii**

Komputer

Tablica interaktywna

## **12. Przebieg zajęć**

### **Aktywność nr 1**

Temat:

Listen and colour

Czas trwania

15

Opis aktywności

Uczniowie słuchają poleceń nauczyciela i zgodnie z nimi kolorują obrazek na tablicy interaktywnej korzystając z programu Paint 3D

Następnie zgodnie z obrazkiem uzupełniają zdania - najpierw wspólnie na tablicy interaktywnej <https://learningapps.org/display?v=p0gei3xf32>, a następnie w zeszytach ćwiczeń.

**Aktywność nr 2**

Temat

Look at the map.

Czas trwania

5

Opis aktywności

Uczniowie słuchają nagrania i patrząc na mapkę w swoich podręcznikach, wykonują polecenia zgodne z nagraniem.

**Aktywność nr 3**

Temat

How much can you remember?

Czas trwania

10

Opis aktywności

Uczniowie przez ok. 2 minuty starają się zapamiętać jak najwięcej szczegółów z mapy. Następnie zamykają podręczniki, kręcą kołem i odpowiadają na pytania.

<https://wordwall.net/resource/16493293/map>

**Aktywność nr 4**

## Temat

Gues the map.

## Czas trwania

10

## Opis aktywności

Uczniowie czytają krótki opis wyspy i wybierają poprawny obrazek. Następnie samodzielnie uzupełniają opis drugiej wyspy.

### **13. Sposób ewaluacji zajęć**

Chętni uczniowie wypowiadają się na temat tego, co im się podobało na lekcji, a co ich nie zainteresowało.

### **14. Licencja**

CC0 1.0 Universal - Przekazanie do Domeny Publicznej. [Przejdź do opisu licencji](#)

### **15. Wskazówki dla innych nauczycieli korzystających z tego scenariusza**

### **16. Materiały pomocnicze**

[1.png](#)

[1 \\_ kopia.png](#)

### **17. Scenariusz dotyczy Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej: Nie**

### **18. Forma prowadzenia zajęć: stacjonarna**



**Fundusze Europejskie**  
Polska Cyfrowa

**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz  
Rozwoju Regionalnego

